



QUESTIONS DE PARENTS



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE



CHERS PARENTS !

En devenant scout ou guide, votre enfant va participer à des activités, prendre sa place dans une équipe, imaginer et jouer, faire l'expérience que des rêves peuvent devenir réalité... Entre jeux de piste en pleine nature et cuisine au feu de bois, explorations, services et veillées, il développera ses talents, s'engagera dans des projets, grandira par la parole donnée et la confiance reçue des autres.

Il va rejoindre une grande fraternité mondiale de 64 millions de personnes à travers le monde, unie depuis plus de 100 ans autour d'une méthode éducative et d'engagements pour la paix, la citoyenneté ou l'écologie.

Un mouvement ouvert à tous

Notre mouvement est catholique et ouvert à tous et toutes. Il veut ainsi témoigner de la parole du Christ et inviter chacun, chacune à découvrir l'Évangile dans le respect de sa liberté et de son cheminement spirituel.

Les responsables bénévoles de votre groupe qui encadrent les activités de vos enfants et en garantissent la qualité et la sécurité, sont vos premiers interlocuteurs. Merci de la confiance que vous nous faites et bienvenue chez les Scouts et Guides de France! Pour en savoir plus, n'hésitez pas à vous rendre sur le site internet: www.sgdf.fr

Sommaire

- Que vivent les jeunes? 4
- Une année dans un groupe
Scouts et Guides de France 5
- Mon enfant dans tout ça? 14
- Qui sont les chefs et cheftaines
et les adultes dans le groupe? 15
- Le groupe: qui fait quoi? 16
- En tant que parent,
qu'attend-on de moi? 17
- Quel est le lien avec l'Église? 18
- La réglementation et
la sécurité dans tout ça? 19
- Mon enfant est porteur
de handicap, comment cela
se passe-t-il? 20
- Combien ça coûte? 21
- Notre politique de protection
de l'enfance 22



La Fédération du Scoutisme Français regroupe les associations françaises (Éclaireuses Éclaireurs de France, Éclaireuses Éclaireurs Israélites de France, Éclaireuses Éclaireurs de la Nature, Éclaireuses Éclaireurs Unionistes de France, Scouts et Guides de France, Scouts Musulmans de France) reconnues par les organisations mondiales du scoutisme et du guidisme.

QUI SOMMES - NOUS?

Les Scouts et Guides de France sont un mouvement d'éducation qui vise à former des citoyens actifs, heureux, utiles et artisans de paix. L'association accueille tous les jeunes, sans distinction. Elle est reconnue d'utilité publique et est agréée par le Ministère en charge de la jeunesse depuis 50 ans.

Le scoutisme :

- aide à développer sa personnalité
- prend en compte les spécificités de chacun et chacune
- contribue au vivre ensemble
- s'engage pour un monde plus fraternel



En chiffres

- 88 000 adhérents
- dont 27 000 bénévoles
- 860 groupes

4 QUE VIVENT LES JEUNES?



6-8 ans

 **Grandir**

4 900
FARFADETS

8-11 ans

Découvrir 

20 500
LOUVETEAUX
JEANNETTES



11-14 ans

 **Explorer**

18 700
SCOUTS-GUIDES

14-17 ans

Agir 

12 700
PIONNIERS
CARAVELLES



17-21 ans

 **S'engager**

4 200
COMPAGNONS

17 ans et +

Se dépasser 

200
AUDACIEUX ET
AUDACIEUSES



 **Naviguer**

2 000
SCOUTS ET
GUIDES MARINS



UNE ANNÉE DANS UN GROUPE **5** SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE



Les éducateurs et éducatrices préparent et animent les activités. Celles-ci varient selon les projets choisis avec les jeunes et selon les périodes de l'année: grands jeux, services, ateliers, spectacles, activités de solidarité en lien avec des partenaires associatifs (Ligue pour la Protection des Oiseaux, Banque Alimentaire, CCFD-Terre Solidaire...). Dès 8 ans, les projets menés peuvent revêtir une dimension internationale et sont alors élaborés en relation avec les associations scoutes étrangères.

Selon les habitudes des groupes, les activités ont principalement lieu le week-end et en moyenne toutes les 2 à 3 semaines (demi-journée, journée ou week-end entier). La présence régulière des enfants et jeunes est très importante pour la vie d'équipe.

Les plannings sont transmis aux familles. Ceux-ci sont élaborés en fonction des disponibilités des chefs et cheftaines, tous bénévoles. Les informations sont communiquées la plupart du temps par e-mail.

Pour retrouver le site internet de votre groupe local : <https://sites.sgd.f.fr>.

→ Une année scout



Des réunions ou sorties régulières le samedi ou le dimanche



Des week-ends campés au cours de l'année et des mini-camps pendant les vacances



Un camp d'été de 1 à 3 semaines pendant les vacances (durée en fonction de la tranche d'âge)



La branche des 6/8 ans et de leurs parents

Chez les Farfadets, les enfants découvrent le scoutisme dans un cadre familial et sécurisant. A travers les activités, organisées et animées collectivement par les parents, ils apprennent à vivre avec les autres et à aller vers eux.

La ronde des farfadets, composée de 12 enfants maximum, vit tout au long de l'année des «épopées». Au fil des rencontres régulières (environ 1 fois par mois), ils

découvrent, jouent, créent, et grandissent dans leur corps, leur cœur et leur tête.

Pour les parents, c'est l'occasion de vivre des moments privilégiés avec son enfant, tout en rencontrant d'autres parents. En équipe et en confiance, ils cheminent ensemble, s'interrogent sur l'éducation des enfants, confrontent leurs difficultés, se réjouissent des réussites et nouent des amitiés.



Lexique

Ronde : unité des farfadets et leurs parents.

Épopée : grands jeux et activités qui rythment l'année.

Responsable Farfadets : adulte nommé garant du scoutisme vécu par la ronde, il coordonne et accompagne les parents animateurs.



La branche des 8/11 ans

Chez les Louveteaux-Jeannettes, les enfants apprennent à être autonomes, à vivre en communauté et à prêter attention au monde qui les entoure. C'est l'âge du jeu et de la découverte de la vie dans la nature!

La peuplade des Louveteaux-Jeannettes est encadrée par des éducateurs et éducatrices. Ceux-ci s'appuient sur un projet pédagogique adapté au groupe pour organiser des activités en lien avec les besoins et les envies des enfants.

Tout au long de l'année et des rencontres régulières, la peuplade vit des escapades dans la nature, des ateliers manuels, des grands jeux de piste, des actions de solidarité, des visites culturelles... Ensemble, les Louveteaux-Jeannettes grandissent, deviennent chaque jour plus débrouillards, et apprennent à être citoyens du monde d'aujourd'hui.



Lexique

Peuplade: l'unité des Louveteaux-Jeannettes et leurs chefs et cheftaines.

Sizaine: équipe d'environ 6 filles ou 6 garçons.

Escapade: grands jeux et activités choisies par la peuplade, qui rythment l'année.



La branche des 11/14 ans

Place aux aventures collectives! Chez les Scouts-Guides, les jeunes découvrent la vie en équipe et choisissent des projets qui les font rêver. Ils vivent ainsi de grandes aventures auxquelles chacun prend une part active.

Avec leurs éducateurs et éducatrices, dans la tribu, les Scouts-Guides jouent des aven-

tures grandeur nature, vivent la loi comme outil de liberté et affirment leurs propres choix, dans la diversité de l'équipe.

Au fil des rencontres, les jeunes expérimentent la vie démocratique, deviennent de plus en plus autonomes et apprennent en agissant, en jouant et en se mettant au service.



Lexique

Tribu : l'unité des Scouts-Guides et leurs chefs et cheftaines.

Équipage : équipe d'environ 6 filles ou 6 garçons.

Aventure : projets, jeux et activités, choisis par la tribu, qui rythment l'année.



La branche des 14/17 ans

Chez les Pionniers-Caravelles, les jeunes prennent des initiatives, s'impliquent dans les enjeux de solidarité et découvrent l'Europe. Ils mènent collectivement des projets citoyens, qui les rendent acteurs de la cité.

La vie de la caravane est rythmée par des projets. Ces derniers permettent aux jeunes de concevoir leur histoire, d'agir selon leurs rêves et de partager leur vécu. Epaulé par les éducateurs et éducatrices, chaque pionnier

et caravelle est ainsi invité à vivre ses envies, acquérir des compétences, oser la rencontre et s'affirmer dans la réalisation collective.

Forte de la personnalité de chacun de ses membres et riche des moments vécus ensemble, la caravane entraîne les jeunes dans son mouvement: marcher, pédaler, courir, naviguer, découvrir, prier, camper... tout au long de l'année!



Lexique

Caravane : unité des Pionniers-Caravelles et leurs chefs-cheftaines.

Équipe : équipe d'environ 6 filles ou 6 garçons.

CAP (Concevoir Agir Partager) : projets choisis par la caravane, qui rythme l'année et le camp d'été.

10 COMPAGNONS S'ENGAGER



La branche des 17/21 ans

Chez les Compagnons, en équipes autonomes, les jeunes adultes mènent des projets de solidarité en France et à l'international avec des partenaires locaux, et réfléchissent individuellement au sens de leur engagement pour se projeter dans l'avenir.

L'équipe est composée généralement de 3 à 7 compagnons et est ouverte à la mixité. Sa grande spécificité est d'être en autonomie dans ses décisions et ses activités. Aux côtés

des compagnons, des adultes sont là pour écouter les jeunes et les aider à avancer. Il s'agit des accompagnateurs Compagnons.

Au travers de leurs projets, les compagnons développent leurs connaissances, acquièrent des compétences, avancent sur leur chemin spirituel, se confrontent au réel et découvrent des réalités nouvelles. Ils cherchent à comprendre le monde qui les entoure et à agir pour le rendre un peu meilleur.



Lexique

Équipe : équipe autonome de 3 à 7 personnes, ouverte à la mixité.

Expériment : projet mené par les compagnons.



Audace est une proposition spécifique des Scouts et Guides de France pour les adultes en situation de handicap mental ou intellectuel. Les Audacieux et Audacieuses continuent à vivre le scoutisme ou le découvrent, avec des adultes de leur âge, sans prendre de responsabilités éducatives. La proposition leur permet ainsi d'inscrire les valeurs scouts et guides dans leur vie, dans le respect des capacités de chacun.

L'objectif de la proposition Audace est de permettre à chacun et chacune, quel que

soit son âge ou ses difficultés, d'être le plus autonome possible, le plus dynamique et le plus ouvert sur le monde en participant à des activités inédites et en se rendant utile.

Les Audacieux et Audacieuses sont accompagnés par des adultes bénévoles, les coéquipiers et coéquipières. En cordée, ils se retrouvent tout au long de l'année pour vivre des projets forts et enrichissants. Ainsi, ils osent et grandissent à travers le jeu et la vie dans la nature.



Lexique

Cordée : l'unité des audacieux et audacieuses et leurs coéquipiers et coéquipières.

Coéquipiers et coéquipières : les éducateurs et éducatrices qui accompagnent les audacieux et audacieuses.

Expédition : projets et activités menés par la cordée.

12 PROPOSITION MARINE



Certains groupes choisissent de vivre le projet éducatif des Scouts et Guides de France en milieu maritime, et privilégient la mer et l'apprentissage de la navigation comme supports d'activités et de progression personnelle.

Les Louveteaux-Jeannettes moussaillons (8-10 ans), Scouts-Guides mousses (11-14 ans), Pionniers-Caravelles marins (15-17 ans) et Compagnons marins (17-21 ans)

vivent avant tout la proposition pédagogique et spirituelle de leur branche, mais les activités de scoutisme sont enrichies par l'environnement marin. Les Farfadets peuvent aussi vivre la proposition marine, mais sans navigation. Ils découvrent l'environnement aussi bien en bord de mer qu'autour des lacs.

Par la mer, les jeunes apprennent le sens de l'effort, le dépassement, la vie en équipe malgré les imprévus et la contemplation.



Lexique

Moussaillons: adjectif qualifiant les louveteaux et jeannettes qui vivent la proposition marine.

Mousses: adjectif qualifiant les scouts et guides qui vivent la proposition marine.

Marins: adjectif qualifiant les pionniers et caravelles qui vivent la proposition marine.



Impeesa est le réseau des anciens adhérents, des parents et des amis qui veulent garder ou créer un lien avec l'association. Il permet à ceux-ci de contribuer localement au développement et au rayonnement du groupe ou du territoire.

Parents, anciens, amis, mettent leurs compétences, leurs carnets d'adresses ou leur temps disponible au service du mouvement. Parce que leur enfant est inscrit dans un groupe, parce qu'ils y ont eu des responsabilités, parce que des adultes du groupe ou de l'équipe territoriale ont fait appel à eux au titre de leurs compétences personnelles

et/ou professionnelles, ils forment l'environnement du mouvement. Ils constituent ensemble un réseau actif et dynamique.

Accomplissement personnel, recherche de fraternité, apprentissage de la collaboration et de l'aptitude à vivre en réseaux, manière d'habiter autrement la planète: pas de doute, le scoutisme est bel et bien une école d'engagement pour le citoyen et le chrétien. Rejoindre le réseau Impeesa, c'est s'engager dans cette dynamique, rester en contact, suivre les actualités du mouvement et répondre éventuellement aux appels ponctuels.



14 MON ENFANT DANS TOUT ÇA?



Selon l'âge et les spécificités du groupe scout et du projet, les activités s'organisent soit en groupe, mixtes ou non, soit au sein de petites équipes non mixtes. Cette organisation, ainsi que le choix concerté des activités, permet aux chefs et cheftaines de prendre en compte les envies et les attentes des jeunes et d'accompagner chacun et chacune dans le respect de son identité.

Une attention portée à chaque jeune

Les jeunes prennent part, selon leur âge, au choix, à l'organisation et à la réalisation des projets et des activités. Les activités vécues leur permettent d'expérimenter, d'apprendre et de vivre en groupe. Une attention particu-

lière est portée à chaque jeune pour qu'il progresse à son rythme. Le scoutisme contribue à l'éducation, en lien avec la famille et l'école.

Les chefs et cheftaines entretiennent des relations privilégiées avec les parents, à l'occasion de rencontres formelles, comme la présentation des activités d'année ou de camp, mais aussi régulièrement, à la fin des activités ou à la demande. Premiers interlocuteurs des familles, ils sont disponibles pour évoquer ce que font les jeunes lors des activités mais aussi pour aborder d'autres sujets comme le développement individuel, les questionnements ou les difficultés éventuellement rencontrées.

QUI SONT LES CHEFS ET CHEFTAINES ET LES ADULTES DANS LE GROUPE? 15



Les jeunes pratiquent les activités de scoutisme au sein d'un groupe local. Chaque tranche d'âge est encadrée par une équipe bénévole de chefs et cheftaines, premiers acteurs de la mission éducative. Ils donnent environ 500 heures de leur temps en bénévolat par an alors que la moyenne est de 150 heures pour les bénévoles en France. Encadrer un groupe ne s'improvise pas et exige le respect de la réglementation en vigueur.

Pour cela, les chefs et cheftaines reçoivent une formation spécifique, reconnue par le ministère en charge de la jeunesse (voir réglementation p. 19). Ils sont également accompagnés toute l'année par d'autres bénévoles leur apportant un soutien et des apports pédagogiques pour mettre en œuvre le projet éducatif. La formation qu'ils reçoivent et leur expérience permettent aux éducateurs et éducatrices d'acquérir des compétences qu'ils peuvent valoriser dans leur parcours universitaire ou professionnel.



16 LE GROUPE SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE QUI FAIT QUOI?



**RONDE
DES FARFADETS**



**PEUPLADE DES
LOUVETEAUX-JEANNETTES**



**TRIBU
DES SCOUTS-GUIDES**



**CARAVANE DES
PIONNIERS-CARAVELLES**



**ÉQUIPE
COMPAGNONS**



**CORDÉE DES AUDACIEUX
ET AUDACIEUSES**



**RESPONSABLE
DE GROUPE**

Anime l'équipe et garantit la qualité des activités auprès des parents, de la communauté paroissiale et des institutionnels. Il/elle est soutenu(e) dans sa mission par une équipe territoriale.



**SECRÉTAIRES
ET TRÉSORIERS**

Inscriptions, déclaration administrative du camp, gestion des comptes : ce sont eux !



**COORDONNATEUR
IMPEESA**

Il crée et anime un réseau local de parents, amis et anciens du mouvement.

**ANIMATEURS
CLÉOPHAS**

Propose et accompagne les temps de la vie spirituelle du groupe et le développement spirituel de chacun.



AUMONIER

Accompagne la vie chrétienne. Il est présent pour les temps forts et passe lors des camps.

**RESPONSABLE
FARFADETS**

Coordonne l'ensemble des parents des farfadets pour organiser les animations de la ronde.



**ÉDUCATEURS
ET ÉDUCATRICES**

Propose des animations et des jeux en lien avec la proposition pédagogique du mouvement pour aider les jeunes à grandir.

**ACCOMPAGNATEURS
COMPAGNONS**

Aide les compagnons dans leur vie d'équipe et la réalisation de leurs projets.



L'inscription des enfants fonde un partenariat éducatif entre le groupe et les parents. Cela peut prendre plusieurs formes. D'abord, des échanges à propos des enfants et sur des problématiques éducatives plus larges avec d'autres parents, avec les chefs et cheftaines, et les membres de l'équipe de groupe. Il est également possible de participer à certaines activités, de donner un coup de main lors d'un événement du groupe, de soutenir son développement...

S'impliquer, être présent est une manière de reconnaître et de valoriser l'engagement bénévole des chefs et cheftaines. Les parents peuvent aussi rejoindre l'équipe de groupe. C'est d'ailleurs grâce à cet investissement que la plupart des groupes de l'association fonctionnent!

➔ Quelques idées concrètes pour s'impliquer

- » Aider à l'organisation de la journée de rentrée du groupe » Contribuer à l'opération calendriers
- » Apporter des idées pour les décisions prises par l'équipe de groupe » Cuisiner
- » Gérer le site internet
- » Participer à la gestion du matériel et du local
- » Organiser et faire du covoiturage pour partir en week-end...

18 QUEL EST LE LIEN AVEC L'ÉGLISE?



Les Scouts et Guides de France sont un mouvement catholique d'éducation populaire. Il veut témoigner du Christ et de son message d'amour pour le monde. Pleinement engagé dans une Église qui change, le mouvement souhaite contribuer à la rénovation ecclésiale et invite les laïcs à prendre toute leur place.

Un chemin d'ouverture et de vie

Nous respectons le cheminement spirituel de chacun et chacune et proposons de découvrir et de vivre l'Évangile comme un chemin d'ouverture et de vie. Les activités sont tournées vers la vie dans la nature, l'engagement, le partage et le service, et font l'objet de temps de relecture. Elles portent donc un sens spirituel qui peut être partagé par les agnostiques et les croyants des autres religions.

Notre mouvement propose une rencontre de Dieu qui fonde des existences libres. La messe est l'une de ces rencontres. Proposée au sein des activités, sa fréquentation reste un choix libre et personnel.

ET LES AUTRES RELIGIONS ?

La foi chrétienne conduit à une ouverture aux autres. Accueillir chacun et chacune, sans distinction, notamment de croyance, est pour nous une évidence et une manière de vivre notre foi. Nous nous adaptons à la diversité des pratiques religieuses. L'appartenance à la Fédération du Scoutisme Français, qui regroupe des associations scoutes de différentes religions et choix spirituels, nous permet également de proposer des activités communes entre des jeunes de toutes cultures. Ces rencontres permettent d'éduquer à la différence et à la tolérance. Elles permettent également de mieux s'approprier sa propre foi.



Les activités scouts répondent aux règles des accueils collectifs de mineurs, régies par les dispositions du Code de l'action sociale et des familles. La stricte application de cette réglementation vise à garantir la protection des enfants et des jeunes et la sécurité des activités. S'appuyant sur ses 25 000 responsables bénévoles, les Scouts et Guides de France, reconnus par le Ministère en charge de la jeunesse, proposent des activités et des camps où la sécurité et la qualité éducative sont primordiales. Une formation qualifiante BAFA / BAFD est proposée aux chefs et cheftaines, qui sont soutenus au cours de l'année par d'autres bénévoles pour veiller à la qualité des activités, dans le respect du cadre réglementaire. Lors des camps, au moins l'un des chefs et cheftaines est formé aux premiers secours et les informations importantes concernant la santé de chaque jeune sont renseignées dans une fiche sanitaire de liaison obligatoire. Ainsi, un enfant suivant un traitement médical peut participer aux activités.

Les Scouts et Guides de France mènent une réflexion de fond sur la santé, les conduites addictives et la maltraitance. Cette réflexion est guidée par une commission de professionnels de santé.

➔ **Les activités en autonomie, ça existe ?** **À quoi servent-elles ?**

Dès 11 ans et suivant la maturité des jeunes dans leur groupe, certaines activités sont vécues en autonomie, sans adulte et en équipe. Les jeunes en sont pleinement acteurs, sous la responsabilité des chefs et cheftaines. Ces activités sont préparées avec une grande minutie et la formation des chefs et cheftaines inclut un large volet sur ce thème. Au travers de ces expériences en autonomie, les jeunes prennent des responsabilités, partagent un moment fort en équipe et font de nouvelles découvertes.

20 MON ENFANT EST PORTEUR DE HANDICAP COMMENT CELA SE PASSE-T-IL?



Le projet éducatif des Scouts et Guides de France concerne tous les enfants et les jeunes. La rencontre de la différence est considérée comme source d'enrichissement pour chacun.

L'inclusion d'enfants porteurs de handicap est fréquente dans de très nombreux groupes locaux. Elle fait partie du projet du mouvement et peut être envisagée avec le groupe qui prendra une décision en concertation avec les parents.

Les parents sont les premiers interlocuteurs et les partenaires indispensables à une expérience d'inclusion réussie. Ils entrent dans une relation nourrie de confiance entre le groupe local et la famille. Dans certains groupes, une proposition est faite pour les adultes en situation de handicap mental : la proposition Audace.



Tout jeune doit pouvoir nous rejoindre. Le coût ne doit pas être un obstacle. En cas de difficultés, l'équipe de groupe est présente pour dialoguer et chercher des solutions. Les frais se décomposent de la manière suivante :

1 L'adhésion

À partir du 1^{er} septembre 2021, le montant de l'adhésion est de 140 euros. Selon les revenus de la famille, ce montant peut être ramené à 105 euros, 59 euros ou 24 euros. Cette adhésion comprend notamment l'assurance couvrant les activités scoutées, à la fois en responsabilité civile et en individuelle, ces deux garanties étant complémentaires. L'adhésion participe aussi à la formation des chefs et cheftaines et plus généralement à la vie du mouvement.

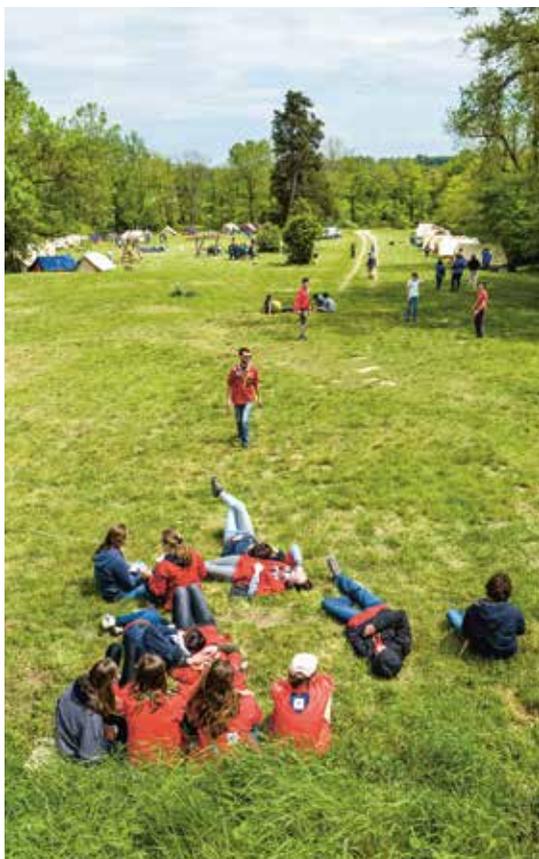
2 L'achat de l'équipement

Votre enfant aura nécessairement besoin d'une chemise scoutée. Pour partir en week-end et en camp, il lui faudra également disposer de matériel de campisme (sac à dos, sac de couchage, accessoires individuels pour les repas...). Tous ces produits sont vendus à la Boutique du scoutisme : www.laboutiqueduscoutisme.com

3 Les activités

(sorties, week-ends, camps)

Une contribution financière est demandée pour les activités et le fonctionnement du groupe (achat de matériel, entretien du local...). Compte-tenu de la diversité des activités, la contribution financière demandée peut varier. Elle reste toutefois basse en comparaison avec d'autres structures d'accueil (centres aérés, colonies de vacances...), principalement grâce à l'engagement bénévole des chefs et cheftaines. À titre indicatif, une semaine de camp revient en général à environ 100 €.



Il est possible de solliciter des aides financières auprès d'organismes externes (Caisse d'allocations familiales, comité d'entreprise...). À partir de 14 ans, les jeunes peuvent participer au financement de leurs projets en réalisant des «extra-jobs», dont la contrepartie financière sera intégrée dans le budget des activités. Ces extra-jobs sont encadrés par la réglementation et choisis en lien avec les projets, il ne s'agit en aucun cas d'une activité qui peut être assimilée à du travail rémunéré.



Les Scouts et Guides de France sont engagés de longue date dans la protection de l'enfance. Le bien-être et la sécurité des jeunes comme des adultes sont des piliers de notre politique éducative.

Formation et sensibilisation

Les adultes en situation d'encadrement sont déclarés à l'État qui peut ainsi vérifier qu'ils ne figurent pas dans le fichier national des délinquants sexuels. Aucune personne condamnée pour des faits d'agressions sur mineurs ne peut donc être en responsabilité chez nous.

De plus, au cours de sa mission auprès des enfants et des jeunes, chaque adulte est accompagné et soutenu par au moins deux autres bénévoles. Ce cadre permet de repérer le plus rapidement possible d'éventuelles dérives et de les signaler. En cas de suspicion, les services de protection de l'enfance (119) et les services sociaux sont systématiquement alertés. Chaque unité qui part en camp reçoit une charte de la bientraitance pour faire des lieux de scoutisme des espaces sains et sûrs.

Dans ce cadre, l'association se dote petit à petit d'un dispositif de formation complet, visant à lutter contre les violences.

2020 a vu naître un module de formation en ligne, obligatoire pour tous les adultes engagés dans le mouvement. Cette formation se présente autour de 3 grands objectifs :

- » **Repérer** : identifier les types de violence et repérer les signes de souffrance
- » **Prévenir** : identifier les bonnes pratiques bientraitantes
- » **Agir** : lister les bonnes postures à adopter et repérer de qui s'entourer

En outre, la sécurité physique, affective et morale ainsi que la lutte contre toutes les maltraitances fait l'objet d'ateliers durant les différents stages de formation.

Nous prévoyons d'étoffer cette offre de formation afin de garantir un espace toujours plus sûr dans le cadre de nos activités.

Soutien des éducateurs et éducatrices

Des bénévoles professionnels du soin, de l'éducation, de l'écoute, de la santé assurent une veille éducative ainsi qu'un soutien psychologique et global tout au long de l'année. Une salariée chargée des questions de prévention et de protection de l'enfance soutient les actions des bénévoles sur le terrain. Une ligne d'urgence est disponible tout au long de l'année pour recueillir le signalement de cas de maltraitance et soutenir les éducateurs et éducatrices confrontés aux témoignages d'enfants sur des situations de mal-être et parfois d'agressions vécues dans le cadre scolaire, familial, associatif...

La qualité de la vigilance et de la transparence mises en place par les Scouts et Guides de France a été soulignée dans les conclusions de l'inspection générale menée par le Ministère de la jeunesse en 2018-2019.

**LA BOUTIQUE
DU SCOUTISME**
TOUT L'ÉQUIPEMENT NATURE

TENUES
LIBRAIRIE
VÊTEMENTS
OBJETS SCOUTS
MATÉRIEL DE CAMP

L'aventure
se prépare sur
**LABOUTIQUEDU
SCOUTISME.COM**



SCOUTS GUIDES DE FRANCE



Mouvement d'éducation populaire ouvert à tous et toutes, les Scouts et Guides de France sont membres de la fédération du Scoutisme Français, seule fédération reconnue en France par les organisations mondiales de scoutisme et de guidisme, l'OMMS (Organisation mondiale du Mouvement scout) et l'AMGE (Association mondiale des Guides et Éclaireuses). Cette appartenance à une grande fraternité mondiale garantit un travail permanent sur la qualité de nos activités, sur la sécurité physique et affective des jeunes qui nous sont confiés. L'OMMS et l'AMGE sont le plus grand mouvement de jeunesse au monde.

Contacts

M. Gaudy-Studio SGDF
Photos: © O. Ouadah,
N. Lascourrèges-CIRIC et SGDF
Imprimé en France sur papier issu
de forêts gérées durablement
Offset 110 g/m² - 2021



Association habilitée à recevoir dons et legs.



Scouts et Guides de France
Immeuble Le Baudran Bâtiment D
21-37 rue de Stalingrad
CS 50520 - 94741 Arcueil cedex
Tél: 01 44 52 37 37
contact@sgdf.fr

